

1	2	3	4	5	Σ

DIZAJN I RAZVOJ SOFTVERA
Ispit
4. jun 2024. godine

Tekstualni fajl results.txt sadrži sve rezultate fudbalskih utakmica iz jedne sezone Premijer lige. Potrebno je iz njega izvući **naziv domaćeg tima, broj golova postignutih od strane domaćeg tima, naziv gostujućeg tima, kao i broj golova postignutih od strane gostujućeg tima.**

Potrebno je:

- **(3 bodova)** Kreirati klase Club i Match kojima će se modelovati podaci učitani iz fajla.
- **(17 bodova)** Kreirati klase TableRow i Table kojima će se modelovati tabela lige. Klasa koja predstavlja red u tabeli treba da sadrži klub (Club), broj poena (Pts), brojeve dobijenih (W), remiziranih (D) i izgubljenih (L) mečeva, kao i broj datih (GF) i primljenih (GA) golova. Klasa koja predstavlja tabelu sadrži redove ovako modelovanih podataka. Omogućiti unos mečeva, odnosno redova u tabelu. Pobjeda se vrednuje sa 3, neriješen rezultat sa 1, a poraz sa 0 poena.
- **(15 bodova)** Odštampati sortiranu tabelu po bodovima. Ukoliko dva tima imaju isti broj bodova, sortirati ih po većoj gol razlici. Gol razlika se računa kao razlika datih i primljenih golova.
- **(5 bodova)** Odštampati klub sa najmanjom gol razlikom.
- **(10 bodova)** Kreirati aplikativnu klasu zaduženu za parsiranje ulaznih podataka i testiranje svih funkcionalnosti.

Napomena: Prilikom bodovanja će se uzeti u obzir (ne)pridržavanje objektno orijentisanim konceptima programiranja.

Pomoć:

Obratiti pažnju da se nazivi kluba mogu sastojati iz više riječi.

Liga se sastoji od 20 timova.

Odigrano je 380 mečeva.

Club	Pts	W	D	L	GF	GA
Arsenal FC	90	26	12	0	73	26
Chelsea FC	79	24	7	7	67	30
Manchester United	75	23	6	9	64	35
Liverpool FC	60	16	12	10	55	37

...

Tabela 1. izgled sortirane tabele (isječak)